GRID2
CODEMASTERS
racing

SICHERHEITSHINWEISE

• Diese Disc enthält Software für das PlayStation®3-System. Verwenden Sie diese Disc niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte. • Diese Disc entspricht ausschließlich den Spezifikationen für PlayStation®3 in den PAL-Ländern. Sie kann nicht auf Systemen mit anderen Spezifikationen für PlayStation®3 verwendet werden. • Lesen Sie sich die PlayStation®3-Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung des Systems zu gewährleisten. • Legen Sie diese Disc immer mit der zu lesenden Seite nach unten in Ihr PlayStation®3-System ein. • Berühren Sie nie die Oberfläche der Disc. Greifen Sie sie immer an den Seiten. • Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der Disc. Wenn Schmutz auf die Oberfläche kommt, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen trockenen Tuch sauber. • Bewahren Sie die Disc niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie sie keinem direkten Sonnenlicht aus. • Verwenden Sie keine beschädigten oder deformierten Discs oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

GESUNDHEITSWARNUNG

Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

3-D-GESUNDHEITSWARNUNG

Manche Menschen verspüren Unbehagen (wie z. B. Belastung oder Erschöpfung der Augen oder Übelkeit), wenn sie sich 3-D-Videos ansehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele auf 3-D-Fernsehgeräten spielen. Wenn Sie solches Unbehagen verspüren, sollten Sie unverzüglich den Gebrauch des Fernsehgeräts einstellen, bis die Beschwerden nachlassen.

Allgemein empfehlen wir Ihnen, Ihr PlayStation®3-System nicht über längere Zeit ohne Unterbrechungen zu benutzen und pro Spielstunde eine Pause von 15 Minuten einzulegen. Beim Betrachten von 3-D-Videos oder dem Spielen von stereoskopischen 3-D-Videospielen variiert die Länge und Häufigkeit der notwendigen Pausen allerdings je nach Person. Bitte pausieren Sie lange genug, sodass eventuelle Beschwerden nachlassen können. Falls die Symptome bestehen bleiben, wenden Sie sich bitte an einen Arzt.

Das Sehvermögen von kleinen Kindern (besonders den unter Sechsjährigen) ist noch in der Entwicklung begriffen. Fragen Sie Ihren Kinderarzt oder Augenarzt um Rat, bevor Sie kleinen Kindern erlauben, 3-D-Videos anzusehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele zu spielen. Kleine Kinder sollten von Erwachsenen beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie die obigen Empfehlungen einhalten.

RAUBKOPIEN

Die unautorisierte Vervielfältigung des gesamten Produkts oder einzelner Teile und die unerlaubte Verwendung von eingetragenen Warenzeichen sind strafbare Handlungen. Raubkopien schädigen den Konsumenten und seriöse Entwickler, Publisher und Einzelhändler. Wenn Sie den Verdacht haben, dass es sich bei diesem Produkt um eine Raubkopie handelt, oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundenservice. Die Nummer finden Sie auf der Rückseite dieses Software-Handbuchs.

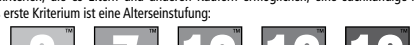
SYSTEMSOFTWARE AKTUALISIEREN

Nähere Details dazu, wie Sie die Systemsoftware für das PlayStation®3-System aktualisieren können, finden Sie unter eu.playstation.com oder in der Kurzanleitung des PS3™-Systems.

Auf der Rückseite dieses Handbuchs finden Sie die Nummern für den Kundenservice.

EUROPAWEITES SYSTEM PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) ZUR VERGABE VON ALTERSEMPFEHLUNGEN

Das europaweite System PEGI zur Vergabe von Altersempfehlungen schützt Minderjährige vor Spielen, die für ihre Altersgruppe nicht geeignet sind. BITTE BEACHTEN SIE: Dies ist keine Richtlinie für den Schwierigkeitsgrad des Spiels. Besuchen Sie **www.pegi.info** für weitere Informationen.
PEGI besteht aus drei Einstufungskriterien, die es Eltern und anderen Käufern ermöglichen, eine sachkundige Auswahl, passend für das Alter des zukünftigen Spielers, zu treffen. Das erste Kriterium ist eine Alterseinstufung:



Das zweite Kriterium der Altersempfehlung kann aus einem oder mehreren Inhaltssymbolen bestehen, die die Art des Spielinhalts anzeigen. Die Anzahl dieser Inhaltssymbole ist vom Spiel abhängig. Die Altersempfehlung des Spiels spiegelt die Intensität von dessen Inhalt wider. Es gibt die folgenden Inhaltssymbole:

Das dritte Kriterium ist eine Kennzeichnung, die anzeigt, dass das Spiel online gespielt werden kann. Diese Kennzeichnung darf nur von Online-Spiele-Anbietern verwendet werden, die sich dazu verpflichten, gewisse Standards aufrechtzuerhalten. Diese Standards beinhalten den Schutz von Minderjährigen in Online-Spielen.

Besuchen Sie **www.pegionline.eu**
für weitere Informationen.

KINDER- UND JUGENDSCHUTZ

Dieses Produkt besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen. Diese können Sie für das PlayStation®3-System einstellen, um das Abspielen von Produkten zu verhindern, deren Kinder- und Jugendschutzeinstufung eine höhere als die eingestellte Altersfreigabe erfordert. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung des PS3™-Systems.

Dieses Produkt wurde mit dem „PEGI"-Einstufungssystem bewertet. Die „PEGI"-Einstufungssymbole und -Inhaltsbeschreibungen sind auf der Packung dargestellt (mit Ausnahme der Länder, in denen es eine gesetzliche Regelung gibt). Es besteht die folgende Beziehung zwischen dem „PEGI"-Einstufungssystem und den Kinder- und Jugendschutzeinstufungen:

KINDER – UND JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG	9	7	5	3	2
„PEGI"-ALTERSEINSTUFUNGSGRUPPE	18	16	12	7	3
ALTERSGRUPPE	Keine Jugendfreigabe	Frei ab 16 Jahren	Frei ab 12 Jahren	Frei ab 6 Jahren	Ohne Altersbeschränkung

Aufgrund der unterschiedlichen Altersfreigabesysteme in den verschiedenen Ländern, in denen dieses Produkt verkauft wird, kann in seltenen Fällen die Kindersicherungsstufe dieses Produktes höher sein als die in Ihrem Land geltende Altersfreigabe. Sie müssen eventuell die Kindersicherungsstufe auf Ihrem PS3™-System zurücksetzen, um das Spielen zu ermöglichen.

BLES-01737

NUR ZUM PRIVATEN GEBRAUCH: Diese Software ist nur zum Spielen auf autorisierten PlayStation®3-Systemen zugelassen. Eine Aktualisierung der PlayStation®3-System-Software kann erforderlich sein. Jeder unberechtigte Zugriff und jegliche unberechtigte Nutzung oder Weitergabe des Produktes oder der ihm zu Grunde liegenden Urheberrechte und Warenzeichen ist untersagt. Für alle Nutzungsrechte siehe eu.playstation.com/terms. Der WIEDERVERKAUF UND DIE VERMIETUNG der Library programs ©1997-2013 Sony Computer Entertainment Inc., für die Sony Computer Entertainment Europe (SCEE) eine Exklusivlizenz besitzt, IST UNTERSAGT, SOFERN NICHT ANDERWEITIG VON SCEE AUTORISIERT. PlayStation®Network, PlayStation®Store und PlayStation®Home unterliegen den Nutzungsbedingungen und sind nicht in allen Ländern und Sprachen verfügbar (eu.playstation.com/terms). Breitband-Internet-Service notwendig. Die Nutzer sind für die Breitband-Zugangsgebühren verantwortlich. Einige Inhalte sind gebührenpflichtig. Nutzer müssen 7 Jahre oder älter sein und Nutzer unter 18 Jahren benötigen die Erlaubnis ihrer Eltern. Netzwerkfunktionen können nach angemessener Ankündigung entzogen werden. Weitere Informationen unter eu.playstation.com/gameservers. Nur für den Verkauf in Europa, dem Nahen Osten, Afrika, Indien und Ozeanien zugelassen.

"PlayStation", "PS3", "SIXAXIS", "DUALSHOCK" and "SCE" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. GRID 2™ © 2013 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "Ego"®, the Codemasters logo and "GRID"® are registered trademarks owned by Codemasters. "GRID 2™", "Codemasters Racing™" and "RaceNet™" are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. All rights reserved. DTS and the DTS Symbol are registered trademarks of DTS, Inc. and DTS Digital Surround is a trademark of DTS, Inc. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2013 Autodesk, Inc. All rights reserved. Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/ or other countries. Ogg Vorbis Libraries © 2013, Xiph.Org Foundation. YouTube and the YouTube logo are trademarks of Google Inc. Portions of this software are copyright ©2013 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved. Uses Matroska. Copyright © 2005 - 2011 Matroska (non-profit org), All Rights Reserved. Includes technology that is copyright © 2012 by Google Inc. and copyright © 2012 by contributors to the WebM Project, made available on the royalty-free terms cited at http://www.webmproject.org/license/. BMCode copyright © 2001 - 2013 andreas jönsson.All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. Developed and published by Codemasters. Made in Austria. All rights reserved.

WILLKOMMEN BEI GRID 2™

ERLEBE DIE „WORLD SERIES RACING“, IN DER SICH DIE BESTEN AUTOS, FAHRER UND EVENTS VERSAMMELN, UM DIE NEUE MOTORSPORTLEGENDE ZU KRÖNEN. FINDE DEIN LIMIT UND GEH DARÜBER HINAUS. WILLKOMMEN ZURÜCK BEIM RACING.

VIP-PASS

SCHALTE MIT DEINEM VIP-PASS 3 EXKLUSIVE AUTOS, YOUTUBE-VIDEOFREIGABE UND MULTIPLAYER-MODI FREI.

Deinen persönlichen Code findest du auf dem Einleger in der Spielverpackung.
Wenn du keinen gültigen Code hast, kannst du dir den VIP-Pass im PlayStation®Store kaufen.

DER ANFANG

AUTOSAVE

GRID 2 speichert Spielstände an bestimmten Punkten automatisch.

HINWEIS: Dieser Titel verfügt über eine Funktion zum automatischen Laden/Speichern. Schalte das PlayStation®3-System nicht aus, solange die Festplatten-Kontroll-Leuchte blinkt. Dieser Titel lädt beim Start automatisch Daten. Dieser Titel unterstützt die Sprachen Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch und Polnisch. Wir empfehlen, die bevorzugte Sprache vor dem Spielbeginn in den Systemeinstellungen auszuwählen.

MENÜNAVIGATION

Mit den Richtungstasten oder dem linken Stick navigierst du durch die Menüs. Drücke ○ zum Bestätigen/Auswählen oder △ zum Abbrechen/Zurückkehren. In einigen Menübildschirmen sind zusätzliche Optionen verfügbar. In diesem Fall werden Hinweise zur Verwendung der Tasten △ oder L1 und R1 angezeigt.

SPIELBILDSCHIRM

Während des Rennens werden viele nützliche Informationen eingeblendet.

HINWEIS: Die Anzeige des OSD variiert je nach Spielmodus.

PRIMÄRES HUD

1. Positionsanzeige
2. Positionsanzeige Gegner
3. Mini-Karte
4. Rückblenden
5. Armaturen
6. Zeit/Punktzahl
7. Rundenanzeige

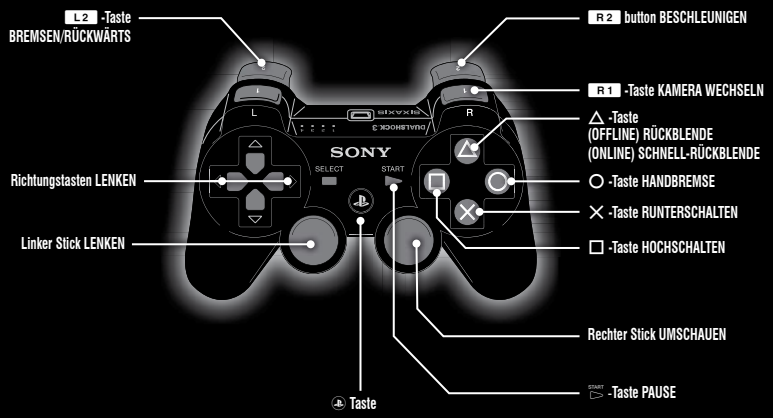
ARMATUREN

8. Drehzahlmesser
9. Tacho
10. Gang-Anzeige
11. Schalt-Anzeige
12. Schadenswarnung

STEUERUNG

DUALSHOCK®3 WIRELESS-CONTROLLER

Im Folgenden findest du die standardmäßigen Controller-Konfigurationen für GRID 2.
Du kannst die Steuerung unter „Optionen“ oder im Pause-Menü direkt auf der Strecke ändern.

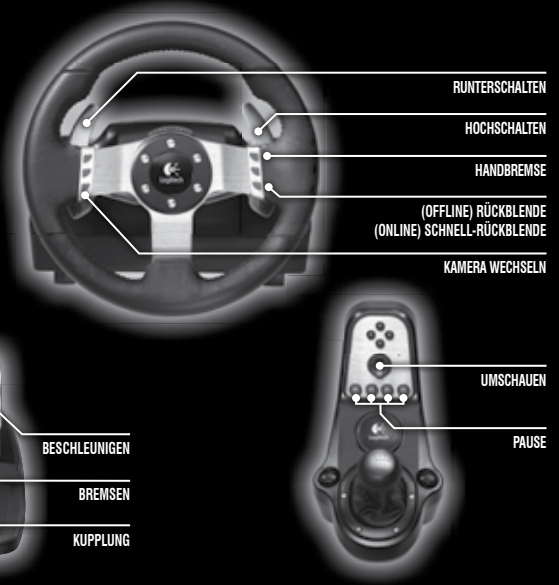


LENKRAD

GRID 2 unterstützt folgende Lenkräder:

Logitech G25 Racing Wheel
Logitech G27 Racing Wheel
Logitech Driving Force GT
Logitech Driving Force Pro
Fanatec Porsche 911 Turbo S Wheel
Thrustmaster RGT Force Feedback Pro
Thrustmaster F430
Thrustmaster T500RS (T500RS Shifter)

Weitere Informationen findest du in den Handbüchern der jeweiligen Hersteller.



RÜCKBLENDEN

Wenn du auf der Strecke einen Fehler machst, musst du das Rennen nicht neu starten, sondern kannst eine Rückblende nutzen, sofern dir eine zur Verfügung steht. Drücke einfach △, um eine Rückblende zu starten und das Rennen zurückzuspulen. Drücke △ erneut, um an einem Punkt wiedereinzusteigen, an dem die Welt noch in Ordnung war.

In Multiplayer-Rennen kannst du außerdem Schnell-Rückblenden einsetzen, um dein Auto nach einem Fehler schnell wieder auf der Strecke zu platzieren.

AUDIO-OPTIONEN

SYSTEM-EQ: Mit dieser Option kannst du die Audioausgabe an deine Hardware anpassen.

- LINEAR eignet sich für hochwertige Lautsprechersysteme.
- TV ist für kleine TV-Lautsprecher optimiert.
- KOPFHÖRER bietet die beste Qualität auf Kopfhörern.

DYNAMIKBEREICH: GRID 2 wurde mit einem großen Dynamikbereich für maximale Klangtreue abgemischt. Die Standardeinstellung ist HOCH. Wenn du nur eine geringe Lautstärke oder ein TV-Gerät für den Ton nutzt, wähle die Einstellung NIEDRIG, damit leisere Sounds nicht verlorengehen.

WIEDERHOLUNGEN

Nach dem Rennende kannst du außerdem eine Wiederholung des Rennens anzeigen. Mit den auf dem Bildschirm angezeigten Tasten kannst du die Wiederholung zurückspulen, in Zeitlupe abspielen und verschiedene Kamerawinkel wählen.

YOUTUBE-UNTERSTÜTZUNG

GRID 2 enthält eine integrierte YouTube-Unterstützung, mit der du deine Lieblingsmomente aus Spielwiederholungen zusammenstellen und mit anderen Spielern online teilen kannst.

Achte beim Abspielen der Wiederholung eines Einzelspielerrennens auf den Hinweis zur YouTube-Taste, mit der du den Editor aufrufen kannst. Wähle im Editor einen Start- und einen Endpunkt, um den gewünschten Teil des Clips zu markieren. Wenn du fertig bist, wird der Clip direkt auf deinen persönlichen YouTube-Kanal hochgeladen! Du kannst dein RaceNet-Konto auf der RaceNet-Website mit deinem YouTube-Konto verbinden.

SCHADEN

Schäden, die dein Auto während eines Rennens erleidet, wirken sich realistisch auf das Handling aus. Bei besonders heftigen Unfällen ist auch ein Totalschaden möglich. Dann musst du entweder eine Rückblende verwenden oder das Rennen aufgeben.

Für benutzerdefinierte Events im Einzelspieler- und im Online-Modus kannst du Schäden deaktivieren.

Wenn du dich festgefahren hast, wähle „Wagen zurücksetzen“ im Pause-Menü, um auf die Strecke zurückzukehren. Solange sich das Auto bewegt, kannst du es nicht zurücksetzen.

STRECKEN-FEATURES

GRID 2 bietet eine Vielzahl spannender Schauplätze – von den Straßen Chicagos und den Gebirgspässen von Okutama bis zum reinrassigen Rennkurs von Brands Hatch. Freu dich auf Rennen bei Tag und Nacht.

Neu in GRID 2 sind die *LiveRoutes*™ für die Stadtkurse. Die Route ändert sich während des Rennens, indem an Abzweigungen dynamisch Absperrungen geöffnet oder geschlossen werden, sodass keine Runde wie die andere ist!

KARRIERE

In GRID 2 ist es deine Aufgabe, aus einer neuen und unbekannten Rennserie ein globales Phänomen zu machen und der Star-Fahrer zu werden.

Sieh dich in deiner Garage auf dem PC oder der Videowand nach Events um, passe im Menü „Anpassungen“ deine Fahrzeuge an oder bewundere deine Erfolge und Preise.

FAHRZEUGE

Die Fahrzeuge in GRID 2 sind in vier „Stufen“ mit erheblichen Leistungsunterschieden unterteilt. Wenn du in deiner Karriere bestimmte Meilensteine erreichst, belohnt dich dein Investor mit neuen Autos. Außerdem kannst du im Lauf der Zeit schnellere Autos freischalten, indem du „Fahrzeug-Challenges“ gewinnst.

Jedes Auto besitzt bestimmte Handling-Eigenschaften, die für bestimmte Renntypen von Vorteil oder Nachteil sein können. Du musst also experimentieren, um für jedes Event das beste Auto zu finden!

Wähle „Testfahrt“ auf dem PC oder der Videowand, um in einem offenen Event ohne Zielvorgaben zu trainieren und das Auto auf Herz und Nieren zu testen.

FAHRZEUGANPASSUNG

Im Fahrzeugmenü kannst du die Optik deiner Autos anpassen. Wähle aus verschiedenen Mustern, Farben und Lacksorten. Außerdem kannst du das Aussehen deiner Felgen anpassen und bis zu 6 Sponsoren wählen, deren Logos du auf deinem Auto verteilen kannst. Und um die Sache abzurunden, kannst du schließlich eine Startnummer für die Fahrzeugseiten wählen.

CLUB-EVENTS

Diese Amateur-Events sind der ideale Ausgangspunkt für den Start deiner Karriere. Beweise dich in regionalen Events in den USA, Europa und Asien, um neue Fans und Sponsoren an Land zu ziehen, bevor du am Ende jeder Saison in der World Series Racing-Meisterschaft antrittst.

WORLD SERIES RACING-MEISTERSCHAFT

Wenn deine Fangemeinde groß genug ist, wird es richtig ernst – die World Series Racing-Meisterschaft steht an. In dieser Meisterschaft treten die stärksten Fahrer aus aller Welt gegeneinander an, um den besten Fahrer der Welt zu ermitteln. Hast du das Zeug dazu, der Beste zu sein und alle Meisterschaften zu gewinnen?

BENUTZERDEFINIERTE EVENTS

Hier kannst du ein Einzel-Event nach deinen eigenen Wünschen erstellen. Du kannst aus allen Spielmodi, Strecken und Fahrzeugen wählen, die du in deiner Karriere bereits genutzt hast.

SPLITSCREEN

Zwei Spieler können dasselbe Event mit einer einzigen Konsole und TV spielen. Splitscreen-Multiplayer findest du in der Garage des Karrieremodus auf dem PC oder der Videowand.

ZEITLEISTE

In der Zeitleiste in deiner Garage kannst du Wiederholungen von Events oder von Ausschnitten deiner Karriere anzeigen und deinen Karrierefortschritt verfolgen.

ONLINE-MULTIPLAYER

HINWEIS: Um online zu spielen, musst du bei PlayStation®Network angemeldet sein.

Für den Online-Bereich des Spiels ist eine Breitband-Internetverbindung erforderlich. Um online spielen zu können, musst du eine Verbindung über ein DSL- oder Kabelmodem oder eine schnellere Internetverbindung, ein lokales Netzwerk (LAN) oder ein drahtloses lokales Netzwerk (WLAN) herstellen.

Damit du online spielen kannst, benötigst du diverse weitere Voraussetzungen wie einen Vertrag mit einem Internetanbieter, ein Netzwerkgerät sowie einen WLAN-Access-Point (bei drahtlosen Netzwerken). Nähere Informationen sowie Hinweise zur Einrichtung der Online-Verbindung findest du im Benutzerhandbuch zum PlayStation®3-System.

FAHRZEUGE FREISCHALTEN & KAUFEN

In Online-Spielmodi kannst du EP und Geld verdienen. Wenn du genügend EP gesammelt hast, schaltest du neue Fahrzeuge frei, die du dann mit deinem hart verdienten Geld kaufen kannst.

FAHRZEUG-UPGRADES

Kaufe Upgrades für deine Fahrzeuge, um die Leistung zu verbessern.

Wenn du Upgrades anwendest, ändert sich automatisch das Aussehen des Fahrzeugs, indem zum Beispiel Spoiler, Schürzen und Karosserieteile hinzugefügt werden. Wenn du möchtest, kannst du Upgrades auch wieder entfernen.

Ein mit allen Upgrades ausgestattetes Auto kann sogar mit Fahrzeugen aus der nächsthöheren Stufe mithalten.

FAHRZEUGANPASSUNG

Im Multiplayer-Modus kannst du die Lackierung deiner Fahrzeuge genau wie im Karrieremodus anpassen.

ONLINE-PLAYLIST

Mit Online-Playlists bist du im Handumdrehen mitten im Geschehen und kannst aus wechselnden Spielmodi wählen. Folgende vordefinierte Playlists sind verfügbar:

- **ALLES:** Alle Spielmodi.
- **KURSE:** Reine Rennen. Enthält nur den Rennmodus.
- **ALTERNATIV:** Alles außer dem Rennmodus. Hier kannst du nach Belieben kombinieren und Neues ausprobieren.

BENUTZERDEFINIERTES ONLINE-EVENT

Möchtest du eine bestimmte Art von Event spielen? Gib einfach im Menü „Benutzerdefiniertes Online-Event“ deine Suchkriterien ein, und das Spiel sucht dir automatisch einige gleichgesinnte Spieler.

RACENET-RIVALEN

Rivalen sind Spieler, die fahrerisch mit dir auf Augenhöhe sind. Wenn du sie in Multiplayer-Events oder auf den Bestenlisten schlägst, erhältst du fette Belohnungen! Im Rivalen-Manager auf der RaceNet-Website erfährst du mehr über deine Rivalen. Im Spiel selbst kannst du dich auf dem Bildschirm „RaceNet-Rivalen“ mit deinen Rivalen vergleichen.

GLOBALE RACENET-CHALLENGE

Melde dich bei RaceNet an und nimm an den wöchentlich wechselnden globalen Challenges teil. Wenn du in den Challenges antrittst, kannst du Punkte sammeln und in der Bestenliste aufsteigen. Je besser am Ende der Woche deine Platzierung in der Bestenliste ist, desto mehr EP und Geld gewinnst du! Wenn du deine Freunde und Rivalen in allen Challenges an einem Schauplatz besiegst, dominierst du diesen Schauplatz und erhältst weitere Bonuspunkte!

MITWIRKENDE

Eine vollständige Liste der Lizenzgeber und Mitwirkenden von GRID 2 findest du unter: www.codemasters.com/grid

SOFTWARE LIZENZVEREINBARUNG & GEWÄHRLEISTUNG DER CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED

ACHTUNG - BITTE SORGFÄLTIG LESEN: DAS BEILIEGENDE PROGRAMM (DAZU ZÄHLEN DAS COMPUTERSOFTWARE-PROGRAMM, DESSEN AUFNAHMEMEDIUM SOWIE DIE DAZUGEHÖRIGE DOKUMENTATION ALS DRUCKWERK ODER IN ELEKTRONISCHEM FORMAT) WIRD ZU DEN UNTEN STEHEND AUFGEFÜHRTEN BEDINGUNGEN AN SIE LIZENZIERT, DIE EINE RECHTSKRÄFTIGE UND BINDENDE VEREINBARUNG ZWISCHEN IHNEN UND THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED. („CODEMASTERS") DARSTELLEN. DURCH DIE VERWENDUNG DES PROGRAMMS ERKLÄREN SIE IHR EINVERSTÄNDNIS MIT DER RECHTSKRÄFTIG BINDENDEN WIRKUNG DER BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG MIT CODEMASTERS.

DAS PROGRAMM ist durch englisches Urheberrecht, internationale Verträge und Konventionen zum Urheberrecht sowie anderes Recht geschützt. Das Programm wird lizenziert, nicht verkauft, und diese Vereinbarung stellt keine Übertragung von Eigentum in Bezug auf das Programm oder jegliche Kopien davon dar.

1. Lizenz zur beschränkten Verwendung. Codemasters erteilt Ihnen eine nicht-exklusive, nicht übertragbare eingeschränkte Lizenz zur Verwendung eines einzelnen Exemplars des Programms ausschließlich zum Privatgebrauch.
2. Eigentum. Alle Rechte in Bezug auf geistiges Eigentum an diesem Programm (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Video, Audio und andere Inhalte) sowie das Eigentumsrecht an allen Kopien und Exemplaren davon sind Codemasters oder deren Lizenzgebern vorbehalten. Sie erhalten keine Rechte oder Ansprüche in Bezug auf das Programm, außer denen, die im ersten Abschnitt dieser Vereinbarung aufgeführt sind.

UNTERSAGT SIND IHNEN:

* Das Kopieren des Programms.
* Verkauf, Vermietung, Verleih, Lizenzierung, Vertrieb oder anderweitige Übertragung oder Bereitstellung des Programms oder seiner Auszüge an Dritte sowie die Verwendung des Programms oder seiner Auszüge zu kommerziellen Zwecken wie beispielsweise in „Cyber Cafes", Computerspielzentren oder sonstigen kommerziellen Umgebungen, in denen mehrere Anwender Zugriff auf das Programm erhalten könnten. Codemasters bietet unter Umständen eine separate Standortlizenz an, die Ihnen die Bereitstellung des Programms zu kommerziellen Zwecken gestattet; Kontaktinformationen finden Sie weiter unten.
* Rückentwicklung, Ableitung des Quellcodes, Modifikation, Dekompilierung, Zerlegung des Programms oder seiner Auszüge sowie die Erstellung abgeleiteter Werke auf Grundlage derselben.
* Das Entfernen, Deaktivieren oder Umgehen jeglicher Eigentumshinweise oder -etiketten, die auf dem oder im Programm enthalten sind.

BESCHRÄNKTE GARANTIE Codemasters garantiert dem ursprünglichen Käufer des Programms für einen Zeitraum von 90 Tagen ab Kaufdatum, dass das Aufnahmemedium des Programms frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist. Falls innerhalb der 90 Tage ab dem ursprünglichen Kaufdatum derartige Mängel auftreten, ersetzt Codemasters solche Produkte innerhalb dieser Frist nach ausreichend frankierter Einsendung des Produkts unter Beilage eines datierten Kaufbelegs, sofern das Programm noch von Codemasters hergestellt wird. Falls das Programm nicht mehr verfügbar ist, bleibt es Codemasters vorbehalten, es durch ein Programm gleichen oder höheren Werts zu ersetzen. Diese Garantie gilt ausschließlich für das Aufnahmemedium mit dem Programm, wie es ursprünglich durch Codemasters bereitgestellt wurde. Sie ist hinfällig, wenn der Mangel durch Missbrauch, unsachgemäße Verwendung oder Fahrlässigkeit entstand. Jegliche gesetzlich vorgeschriebenen stillschweigenden Garantien sind ausdrücklich auf die oben dargelegte Frist von 90 Tagen begrenzt.

MIT AUSNAHME DES VORHERGEHENDEN ERSETZT DIESE GARANTIE JEGLICHE SONSTIGEN MÜNDLICHEN ODER SCHRIFTLICHEN AUSDRÜCKLICHEN ODER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIEN, EINSCHLIESSLICH JEGLICHER GARANTIEN ZUR HANDELSÜBLICHEN QUALITÄT, EIGNUNG ZU EINEM BESTIMMTEN ZWECK ODER GESETZESENTSPRECHUNG, UND CODEMASTERS IST NICHT DURCH SONSTIGE DARSTELLUNGEN ODER ANSPRÜCHE GEBUNDEN.

Bei der Einsendung des Programms zum Ersatz unter der Garantie schicken Sie bitte nur die ursprünglichen Datenträger des Produkts in geeigneter Versandverpackung und unter Beilage (1) einer Fotokopie des datierten Kaufbelegs, (2) Ihres Namens und Ihrer Adresse als Ausdruck oder in Druckschrift, (3) einer kurzen Beschreibung des Mangels, des aufgetretenen Problems und des Systems, auf dem das Programm ausgeführt wurde.

BESCHRÄNKUNG DES SCHADENSERSATZES. CODEMASTERS HAFTET KEINESFALLS FÜR BESONDERE, BEGLEIT- ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM BESITZ, DER VERWENDUNG ODER DER FEHLFUNKTION DES PROGRAMMS ENTSTEHEN, EINSCHLIESSLICH EIGENTUMSSCHÄDEN, VERLUST AN FIRMENWERT, COMPUTERAUSFÄLLEN ODER FEHLFUNKTIONEN SOWIE IM GESAMTEN GESETZLICH ZUGELASSENEN RAHMEN SCHADENSERSATZ BEI VERLETZUNGEN, SELBST WENN CODEMASTERS AUF DIE MÖGLICHKEIT DERARTIGER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE. DAS GESAMTE AUSMASS DER HAFTUNG DURCH CODEMASTERS ÜBERSTEIGT KEINESFALLS DEN FÜR DEN ERWERB DER LIZENZ ZUR VERWENDUNG DIESES PROGRAMMS ENTRICHTETEN BETRAG. IN EINIGEN STAATEN\LÄNDERN SIND DER AUSSCHLUSS ODER DIE EINSCHRÄNKUNG ODER ZEITLICHE BEGRENZUNG EINER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIE ODER DER HAFTUNG BEI BEGLEIT- UND FOLGESCHÄDEN NICHT GESTATTET; DAHER TREFFEN DIE OBEN AUFGEFÜHRTEN HAFTUNGSAUSSCHLÜSSE ODER EINSCHRÄNKUNGEN FÜR SIE MÖGLICHERWEISE NICHT ZU. DIESE GARANTIE VERLEIHT IHNEN BESTIMMTE RECHTE, UND JE NACH DER ZUSTÄNDIGEN RECHTSPRECHUNG HABEN SIE MÖGLICHERWEISE AUCH WEITERE RECHTE.

KÜNDIGUNG/BEENDIGUNG Diese Vereinbarung erlischt automatisch und ohne Beeinträchtigung der Rechte von Codemasters, wenn Sie gegen die Bedingungen verstoßen. In diesem Fall sind Sie verpflichtet, alle Exemplare und Bestandteile des Programms in Ihrem Besitz zu vernichten. Ferner behält sich Codemasters das Recht vor, Online-Funktionen nach eigenem Ermessen innerhalb von 30 Tagen nach Bekanntgabe auf www.Codemasters.com zu beenden.

UNTERLASSUNG Angesichts des dauerhaften Schadens, der Codemasters bei unzulänglicher Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung entstünde, stimmen Sie der Berechtigung von Codemasters zu, auch ohne Kaution, sonstige Sicherheiten oder Nachweis erlittenen Schadens Wiedergutmachung in Bezug auf Verletzungen der Vereinbarung zu fordern, die über die Mittel hinausgehen können, die Codemasters unter der anwendbaren Rechtsprechung zustehen.

SCHADENERSATZ Sie verpflichten sich, Codemasters, seine Partner, angeschlossene Unternehmen, Zulieferer, Unternehmensleitung, Aufsichtsrat, Mitarbeiter und Vertreter vor allen Schäden, Verlusten und Kosten zu schützen und schadlos zu halten, die direkt oder indirekt aus Ihren Handlungen oder Unterlassungen bei der Verwendung des Programms im Rahmen der Bedingungen dieser Vereinbarung entstehen.

VERSCHIEDENES Diese Vereinbarung ist die gesamte Vereinbarung in Bezug auf diese Lizenz zwischen den Parteien und ersetzt alle vorherigen Abkommen und Darstellungen. Eine Änderung der Vereinbarung ist nur möglich, wenn sie von beiden Parteien schriftlich in Kraft gesetzt wird. Falls eine der Bedingungen sich als nicht durchsetzbar erweist, wird sie nur in dem Maß geändert, das zum Erreichen der Durchsetzbarkeit erforderlich ist, und die restlichen Bedingungen dieser Vereinbarung sind nicht betroffen. Diese Vereinbarung unterliegt englischem Recht und ist dementsprechend auszulegen, und Sie erkennen die ausschließliche Gerichtsbarkeit englischer Gerichte an.

Fragen zu dieser Lizenz richten Sie bitte unter der folgenden Adresse an Codemasters:

The Codemasters Software Company Limited, PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, GB.
Tel +44 1926 814 132 Fax +44 1926 817 595

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia	**1300 365 911** Calls charged at local rate
Belgique/België/Belgien	**011 516 406** Tarif appel local/Lokale kosten
Česká republika	**0225341407**
Danmark	**90 13 70 13** Pris: 6:-/minut, support@dk.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Deutschland	**01805 766 977** 0,14 Euro/Minute
España	**902 102 102** Tarifa nacional
Ελλάδα	**801 11 92000**
France	**0820 31 32 33** prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi
ישראל – ישפאר מוצרי צריכה	**09-9711710** טלפון תמיכה **09-9560957** פקס או בקרו באתר www.isfar.co.il
Ireland	**0818 365065** All calls charged at national rate
Italia	**199 116 266** Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Malta	**234 36 000** Local rate
Nederland	**0495 574 817** Interlokale kosten
New Zealand	**09 415 2447** National Rate **0900 97669** Call cost $1.50 (+ GST) per minute
Norge	**820 68 322** Pris: 6,50:-/min, support@no.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Österreich	**0820 44 45 40** 0,116 Euro/Minute
Portugal	**707 23 23 10** Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
Россия	**+ 7 (495) 981-2372**
Suisse/Schweiz/Svizzera	**0848 84 00 85** Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
Suomi	**0600 411 911** 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18
Sverige	**0900-20 33 075** Pris 7,50:- min, support@se.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
UK	**0844 736 0595** National rate

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.

Diese Symbole auf unseren Elektroprodukten, Batterien oder deren Verpackungen weisen darauf hin, dass das entsprechende Produkt oder die Batterie in Europa nicht als Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Um die ordnungsgemäße Abfallbehandlung für Produkt und Batterie sicherzustellen, entsorgen Sie sie bitte gemäß den örtlichen Gesetzen und Verordnungen für die Entsorgung von Elektrogeräten/Batterien. Dadurch tragen Sie zur Erhaltung der natürlichen Ressourcen und zur Förderung des Umweltschutzes bei der Behandlung und Entsorgung von Elektromüll bei.

Dieses Symbol kann mit anderen chemischen Symbolen auf Batterien verwendet werden. Das chemische Symbol für Quecksilber (Hg) oder Blei (Pb) ist zu sehen, wenn die Batterie mehr als 0,0005 % Quecksilber oder mehr als 0,004 % Blei enthält.

Codemasters – Technischer Kundendienst - www.codemasters.com

Telefon: 00 44 1926 816 044 E-mail: Kundendienst@codemasters.com
Codemasters Software Co., P.O. Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Vereinigtes Königreich.

GRIDGAME | GRIDGAME.COM

AKTUELLE SPIELE UND NEUIGKEITEN FINDEST DU UNTER:

WWW.CODEMASTERS.COM

MELDE DICH NOCH HEUTE BEI RACENET AN UND STARTE MIT GRID 2™ DEINE CODEMASTERS-RENNKARRIERE!

RACENET.CODEMASTERS.COM

RaceNet™ versammelt das Rennsportuniversum von Codemasters® an einem Ort. Melde dich direkt aus dem Spiel oder über die RaceNet-Website bei RaceNet an. Dann kannst du deinen Fortschritt in GRID 2 verfolgen und erhältst Zugang zu Community-Events, Spieltipps und Statistiken. Du kannst auch dein Facebook-Konto verbinden und deine Details automatisch übernehmen.

Mit RaceNet bist du stets über deine Freunde, Rivalen und die anderen Spieler im GRID 2-Universum auf dem Laufenden. Durch deine Online-Aktivitäten in GRID 2 kannst du die Anzahl deiner RaceNet-Fans erhöhen –gewinne neue Fans und klettere in der globalen Bestenliste nach oben, um der erfolgreichste Fahrer der Welt zu werden!

BINK VIDEO

dts Digital Surround

DOLBY DIGITAL

CODEMASTERS RACENET

BLES-01737

"PS", "PlayStation", "△ ○ ✕ □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. All rights reserved.

5024866360264